



A MALDIÇÃO DO POTE

Na gincana passada, as equipes venceram o desafio de colocar o maior peso possível de qualquer produto num pote de plástico. Este ano resolvemos testar a habilidade dos gincaneiros em superar esta tarefa.

O que queremos:

Neste pote seja colocada a maior quantidade possível de um produto. Todos serão válidos desde que estejam inteiros e sejam obviamente do mesmo tamanho (padrão). Produtos quebrados e deformados não contam pontos. Vence a prova quem colocar a maior quantidade do produto dentro do pote estando o mesmo devidamente fechado. Obs: A fim de dirimir dúvidas posteriores, fica a critério de a M&A devolver ou não os produtos do pote.

- O que conta para a prova é a quantidade do produto.
- Quanto à integridade do pote, nossa exigência é que ele não sofra rachaduras nem deformidades fechando-o corretamente.
- A averiguação quanto ao estado do produto e do pote, será visual, não temos nenhum recurso técnico para avaliação. No Entanto a M&A se reserva no direito de aceitar ou não sem contestações.
- Ao receber o pote da M&A, a equipe ganha 80 Bônus
- Para saber de qual produto se trata, as equipes vão receber 8 dicas devidamente numeradas.
- Estes envelopes só podem ser abertos em sua ordem numérica.

Pontuação: Como vai funcionar

Valor dos bônus (-) envelopes abertos(+)quantidade do produto(=) classificação

Ao receber este pote, sua equipe receberá também 8 envelopes lacrados. Cada envelope vale 10 bônus. Cada vez que vc abrir um envelope, sua equipe perde 10 bônus. Lembrando que os bônus válidos só serão computados se no interior do pote tiver o produto solicitado, caso contrário sua equipe não ganha bônus algum.

A Primeira dica obviamente damos de graça, mas as outras vai depender de sua pesquisa, pense bem. Vence a prova quem trazer o maior número de envelopes lacrados em perfeito estado de conservação, juntamente com a maior quantidade do produto solicitado. Sem o produto certo sua equipe deixa de ganhar todos os bônus. exemplo:

Equipe	Produtos válidos +	Bônus +	Desc. envelopes -	Total geral	colocação
Equipe z	45	80	-40	85	3°
Equipe y	36	80	-30	86	2°
Equipe m	47	80	-50	77	4°
Equipe s	52	80	-60	72	5°
Equipe t	43	80	-20	103	1°

PONTUAÇÃO: Baixa – Maior quantidade do produto +Bônus válidos= Classificação

Considera-se Prova cumprida se entregar o pote com o produto solicitado.

Posicionamento: 05/05/2012 sábado das 18:00h às 18:15h

Data de apresentação: 05/05/2012 sábado das 18:30h às 18:45h Local: Palco Central



A MALDIÇÃO DO POTE

SUMULA

Cada equipe tem 80 bônus - Para cada envelope aberto desconta-se 10 Bônus

Equipe	Produtos válidos +	Bônus +	Desc. envelopes -	Total geral
A_A		80		
Apae-xonados		80		
Chuchu		80		
ECC		80		
Raça		80		

Anotador

PONTUAÇÃO: Baixa – Maior quantidade do produto +Bônus válidos= Classificação

Considera-se Prova cumprida se entregar o pote com o produto solicitado.

Posicionamento: 05/05/2012 sábado das 18:00h às 18:15h

Data de apresentação: 05/05/2012 sábado das 18:30h às 18:45h Local: Palco Central